RASED VITRE

Compétences de fin de cycle 1, relatives aux quantités et aux nombres.

Ecole …….. Date : ___/___/20__
Nom : ……..
Prénom : …….. oui non
Age : …….. oui non
Date de naissance : …….. oui non

1. <u>La comptine numérique.</u>

Jusqu'où peux-tu compter ? …….
Je t'écoute.
Recommence.
La comptine est stable jusqu'à …….
Peux-tu compter en t'arrêtant à …… oui non

2. <u>La maîtrise du dénombrement.</u>

Dénombrer une collection en vrac adaptée d'après le 1.
Compte combien il y en a. oui non

<u>Comptage</u> :
Bonne énumération oui non
Un mot nombre par objet oui non
Dernier nombre quantité oui non

<u>Itérer + 1</u> :
J'ajoute 1 dans la boîte,
combien y en a-t-il maintenant ? oui non

3. <u>Constitution d'une collection de cardinal donné.</u>

Mets juste n …… jetons dans la boîte.
Tâche réussie : oui non
Si non :

a. compte tous les jetons jusqu'à épuisement de la collection ou de ses compétences. □
b. Oublie ce qui est demandé. □
c. Donne un tas d'objets sans compter. □
d. Autre réponse :
……
……

4. <u>Lecture des chiffres de 0 à 9</u>

Présenter les nombres non rangés et dire quels sont les nombres qu'il connaît et prendre la carte correspondante.
Sait lire : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

5. <u>Reconnaître les constellations du dé</u>

On montre et on cache aussitôt pour éviter le comptage.
Reconnaît : 1 2 3 4 5 6

6. <u>Connaissance des doigts</u>

Combien y a-t-il de doigts sur une main oui non
ne compte pas □ compte □

Combien y a-t-il de doigts sur 2 mains oui non
ne compte pas □ compte □

<u>Commentaires</u>

RASED VITRE

Commentaires

(Dans le désordre)

Montre-moi :

	sait
1 doigt	☐
2 doigts	☐
3 doigts	☐
4 doigts	☐
5 doigts	☐
6 doigts	☐
7 doigts	☐
8 doigts	☐
9 doigts	☐
10 doigts	☐

Niveau langage :

Attitude :